

Enero 2025

WWR Cambios de Reglas Introducidos en Enero 2025

worldwheelchair.rugby



Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

El siguiente cambio en el reglamento ha sido implementado y fue desarrollado en consulta con el Sub-Comité de Reglamento y el Grupo de Trabajo de Clasificación de la WWR junto con la política de cambio de Reglamento de la WWR.

1. Reducción en la cuenta de 10 segundos a 8 segundos; saque, tiempo de área y bote.
2. Reducción en el tiempo de exclusión o penalidad, ambas liberación tras ensayo y servida.
3. Modificación del número, tiempo y uso de los Tiempos Muertos.
4. Eliminación de la pérdida de un Tiempo Muerto de 60 segundos por la penalización de una Falta Técnica por Equipamiento.
5. Incremento de puntos de equipo disponible en pista a 1 para atletas femeninas de 2.0-3.5.

Esta tabla detalla los cambios en la versión del 01 de Enero, 2025 del Reglamento. La tabla muestra texto específicamente de los artículos modificados del Reglamento, **con los cambios subrayados**. Los artículos al completo **no están incluidos**, solo los párrafos que incluyen cambios. El número de artículo citado corresponden la versión de Mayo de 2024 del Reglamento y que están sujetos a cambios en el nuevo Reglamento.

Texto Actual	Texto Revisado
<p>Artículo 35. Clasificación.</p> <p>La suma de los puntajes de clasificación de los jugadores de un equipo debe ser ocho (8) o menos. Por cada jugadora en la pista a los equipos se les permitirá un extra de 0,5 puntos por encima de los ocho (8) puntos totales.</p>	<p>Artículo 35. Clasificación.</p> <p>La suma de los puntajes de clasificación de los jugadores de un equipo debe ser ocho (8) o menos. Por cada jugadora clasificada de 0.5 a 1.5 en la pista a los equipos se les permitirá un extra de 0,5 puntos por encima de los ocho (8) puntos totales.</p> <p>Por cada jugadora clasificada de 2.0 a 3.5 en la pista a los equipos se les permitirá un extra de 1 punto por encima de los ocho (8) puntos totales.</p>

Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

<p>Artículo 46. Anotador.</p> <p>c. Registrar todos los tiempos muertos en el acta, incluyendo el período, el equipo y el jugador o entrenador que lo solicitó.</p>	<p>Artículo 46. Anotador.</p> <p>c. Registrar todos los tiempos muertos en el acta, incluyendo el tiempo, el período y el equipo que lo solicitó.</p>
<p>Artículo 51. Operaciones del Reloj de Partido.</p> <p>c. Cuando un árbitro toca el silbato ante una violación, falta, tiempo muerto, o cualquier otra detención del juego.</p>	<p>Artículo 51. Operaciones del Reloj de Partido.</p> <p>c. Cuando un árbitro toca el silbato ante una violación, falta, tiempo muerto, o cualquier otra detención del juego.</p>
<p>Artículo 52. Operaciones del Reloj de Cuarenta Segundos.</p> <p>El reloj de cuarenta segundos se detendrá y se restablecerá a quince (15) segundos cuando un equipo en posesión un balón vivo lo requiera y se le concede un tiempo muerto, si el tiempo restante en el reloj de cuarenta (40) segundos es inferior a quince (15) segundos.</p>	<p>Artículo 52. Operaciones del Reloj de Cuarenta Segundos.</p> <p>El reloj de cuarenta segundos se detendrá y se restablecerá a quince (15) segundos cuando un equipo en posesión de un balón vivo lo requiera y se le concede un tiempo muerto, si el tiempo restante en el reloj de cuarenta (40) segundos es inferior a quince (15) segundos.</p>
<p>Artículo 56. Tiempos Muertos.</p> <p>Cada equipo tiene seis (6) tiempos muertos que pueden ser pedidos en cualquier momento durante el tiempo de juego regular. Habrá cuatro (4) tiempos muertos de treinta segundos y dos (2) de sesenta segundos. En el caso de que haya tiempo suplementario, los tiempos muertos que queden al finalizar el tiempo reglamentario, se utilizarán en el tiempo suplementario del juego. Además, cada equipo recibirá un (1) tiempo muerto adicional</p>	<p>Artículo 56. Tiempos Muertos.</p> <p>Cada equipo tiene tres (3) tiempos muertos de sesenta segundos (60) por parte que pueden ser solicitados en cualquier momento durante el tiempo reglamentario de juego. Cualquier tiempo muerto de la primera mitad no podrán ser sumados a los de la segunda mitad del partido. Al finalizar el partido, los tiempos muertos restantes no podrán ser llevados a los del tiempo extra. En situaciones de tiempo extra, cada equipo recibirá un (1) tiempo muerto por periodo extra. Cualquier tiempo</p>

Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

<p>de treinta segundos por tiempo suplementario.</p> <p>Una petición de tiempo muerto de treinta segundos puede ser realizado por un jugador o un entrenador. Pero sólo el entrenador o su asistente pueden pedir un tiempo muerto de sesenta segundos.</p> <p>Un tiempo muerto, ya sea de treinta o sesenta segundos, pedido por un entrenador solo será otorgado cuando el balón esté muerto. El entrenador puede hacer su petición al cronometrador en cualquier momento; éste le transmitirá la petición a un árbitro en la próxima detención en el juego después de la petición.</p> <p>Un tiempo muerto debe ser pedido por un jugador cuando el balón está vivo, será otorgado sólo si el jugador que hace la petición, o un jugador de su equipo, tiene posesión de balón. El balón no puede estar en contacto con el suelo o con un jugador del equipo opuesto.</p> <p>Cuando el árbitro acepta una petición de tiempo muerto, debe soplar el silbato, señal de que un tiempo muerto ha sido otorgado e indicar el equipo que lo ha pedido. Esta información debe ser recogida en el acta del partido.</p> <p>Durante un tiempo muerto, los jugadores pueden permanecer en la pista o regresar a su banquillo. Los entrenadores y miembros del equipo técnico no pueden entrar a la pista durante un tiempo muerto; si los jugadores</p>	<p>muerto restante al finalizar el tiempo extra no podrá ser trasladado a los sucesivos periodos extra.</p> <p>Solamente el entrenador o el entrenador ayudante pueden solicitar un tiempo muerto. Un tiempo muerto solicitado por el entrenador solo será concedido cuando el balón se encuentre muerto. El entrenador puede hacer la solicitud al cronometrador cuando quiera; el cronometrador retrasará la petición al árbitro hasta la siguiente parada en el juego después de la petición.</p> <p>Cuando el árbitro acepta la petición de tiempo muerto, deberá hacer sonar su silbato, señalar que existe un tiempo muerto, e indicar el equipo que ha solicitado el tiempo muerto. Esta información debe ser registrada en el acta. Durante un tiempo muerto, los jugadores deben permanecer en la pista o retornar a su banquillo. Los entrenadores y el staff técnico del equipo no deben entrar a pista durante un tiempo muerto; si los jugadores requieren asistencia o desean hablar con el entrenador, deberán volver a su banquillo. El equipo que ha solicitado el tiempo muerto puede decidir finalizar con este y reanudar el juego inmediatamente. Si desean agotar todo el tiempo muerto, la señal acústica deberá sonar a los cincuenta (50) segundos indicando que los jugadores deben volver a pista y prepararse para reanudar el juego. Cuando el tiempo muerto haya concluido, el juego se reanudará</p>
---	---

Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

<p>requieren asistencia o desean conversar con el entrenador o miembros del equipo técnico, deben regresar a su banquillo.</p> <p>El equipo que pidió el tiempo muerto puede elegir cuando terminarlo y volver a jugar en cualquier momento. El otro equipo debe reanudar el juego inmediatamente.</p> <p>Si se utiliza el tiempo muerto completo, una advertencia debe sonar después de 20 segundos en un tiempo muerto de 30 segundos y 50 segundos en un tiempo muerto de 60 segundos, para indicar que los equipos deben volver a la pista y prepararse para reanudar el juego. Cuando el tiempo muerto ha terminado, el juego debe reanudarse con un saque.</p> <p>Después de la advertencia para reanudar el partido, se debe otorgar a los jugadores tiempo para posicionarse. Si un árbitro juzga que un jugador o jugadores se están retrasando, el juego debe reanudarse de la siguiente manera:</p> <p>a. Si el equipo que saca se está retrasando, el árbitro comenzará con el procedimiento de saque desde el punto apropiado, poniendo el balón en el suelo. Si el jugador que debe sacar toma su posición antes de que una violación de saque ocurra, el árbitro debe poner el balón a su disposición y continuar con el conteo de 10 segundos.</p> <p>b. Si el equipo que no saca se está retrasando, el árbitro debe darle el balón al equipo contrario para que saque y el juego se</p>	<p>mediante un saque.</p> <p>Si un tiempo muerto se concede cuando queda menos de un (1) minuto para la finalización del periodo reglamentario o del periodo extra, y la localización de la pelota se encuentra en la pista trasera, el equipo con posesión de balón puede solicitar sacar desde pista delantera. Cuando el balón es avanzado, se deberá sacar lo más próximo al área de penalti en el lado más próximo a la línea de ensayo.</p> <p>Después de la advertencia para reanudar el partido, se debe otorgar a los jugadores tiempo para posicionarse.</p> <p>Si un árbitro juzga que un jugador o jugadores se están retrasando, el juego debe reanudarse de la siguiente manera:</p> <p>a. Si el equipo encargado del saque se está retrasando, el árbitro comenzará con el procedimiento de saque desde el punto apropiado, colocando el balón en el suelo. Si el jugador que debe sacar toma su posición antes de que una violación de saque ocurra, el árbitro debe poner el balón a su disposición y continuar con el conteo de ocho (8) segundos.</p> <p>b. Si el equipo que no saca se está retrasando, el árbitro debe darle el balón al equipo contrario para que saque y el juego se reanuda.</p>
---	--

Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

<p>reanuda.</p>	
<p>Artículo 69. Saque.</p> <p>e. Después de un tiempo muerto:</p> <p>i. si fue pedido después de un ensayo, pero antes de que el balón fuera puesto en juego, el saque debe realizarse desde un punto de la línea de fondo elegido por el jugador que ejecuta el saque; y</p> <p>ii. en cualquier otro momento, el saque debe realizarse desde un punto de la línea lateral opuesta a la mesa de oficiales, lo más cercano posible a la posición del balón cuando el tiempo muerto fue pedido.</p>	<p>Artículo 69. Saque.</p> <p>e. Después de un tiempo muerto:</p> <p>i. si fue pedido después de un ensayo, pero antes de que el balón fuera puesto en juego, el saque debe realizarse desde un punto de la línea de fondo elegido por el jugador que ejecuta el saque;</p> <p>ii. si fue pedido en pista trasera y queda menos de un (1) minuto en el reloj de partido, el equipo con posesión de balón puede avanzar la pelota a pista delantera. Si es avanzada, la localización será próxima al área de penalti lo más cerca de la línea de ensayo; y</p> <p>iii. en cualquier otro momento, el saque debe realizarse desde un punto de la línea lateral opuesta a la mesa de oficiales, lo más cercano posible a la posición del balón cuando el tiempo muerto fue pedido.</p>
<p>Artículo 79. Violación de Diez Segundos de Bote.</p> <p>Un jugador que está en posesión del balón debe pasar o botar el balón (Artículo 67) al menos una vez cada diez segundos. No hacerlo es una violación.</p>	<p>Artículo 79. Violación de Ocho (8) Segundos de Bote</p> <p>Un jugador que está en posesión del balón debe pasar o botar el balón (Artículo 67) al menos una vez cada ocho (8) segundos. No hacerlo es una violación.</p>

Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

<p>Artículo 80. Violación de Diez Segundos en el Área.</p> <p>Un jugador cuyo equipo está en posesión del balón no puede permanecer en el área (key) del equipo contrario por más de diez segundos.</p>	<p>Artículo 80. Violación de Ocho (8) Segundos en el Área.</p> <p>Un jugador cuyo equipo está en posesión del balón no puede permanecer en el área (key) del equipo contrario por más de ocho (8) segundos.</p>
<p>Artículo 81, Violación de Saque.</p> <p>a. Después de que el árbitro haya tocado el silbato, el balón debe ser sacado por el jugador que lo ejecute y ser tocada por un jugador dentro de la pista, antes de los diez segundos.</p>	<p>Artículo 81, Violación de Saque.</p> <p>a. Después de que el árbitro haya tocado el silbato, el balón debe ser sacado por el jugador que lo ejecute y ser tocada por un jugador dentro de la pista, antes de los ocho (8) segundos.</p>
<p>Artículo 82. Violación de Tiempo Muerto.</p> <p>Es una violación para un equipo pedir un tiempo muerto cuando no le quedan tiempos muertos por pedir.</p>	<p>Artículo Entero Eliminado.</p> <p>Es una violación para un equipo pedir un tiempo muerto cuando no le quedan tiempos muertos por pedir.</p>
<p>Artículo 89. Definición y Sanciones.</p> <p>b. Defensiva – Una falta común cometida por el equipo que no tiene posesión de balón será sancionada con una penalización de sesenta (60) segundos servida por el jugador que cometió la falta. El jugador que está sancionado será liberado al final del periodo de los sesenta (60) segundos o cuando el equipo contrario anote un ensayo o ensayo a menos que sea un penalti ensayo (o ensayo de penalti)</p> <p>Si la falta defensiva es cometida cuando un jugador ofensivo en posesión de balón y con</p>	<p>Artículo 88. Definición y Sanciones.</p> <p>b. Defensiva – Una falta común cometida por el equipo que no tiene posesión de balón será sancionada con una penalización de treinta (30) segundos servida por el jugador que cometió la falta. El jugador que está sancionado será liberado al final del periodo de los treinta (30) segundos o cuando el equipo contrario anote un ensayo a menos que sea un ensayo de penalti.</p> <p>Si la falta defensiva es cometida cuando un jugador ofensivo en posesión de balón y con</p>

Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

<p>una intención clara de marcar ensayo o ensayo, el Árbitro podrá otorgar un penalti ensayo (o ensayo de penalti) en lugar de una penalización de sesenta (60) segundos.</p>	<p>una intención clara de marcar ensayo o ensayo, el Árbitro podrá otorgar un ensayo de penalti en lugar de una penalización de treinta (30) segundos.</p>
<p>Artículo 100. Falta Técnica de Jugador.</p> <p>k. Usar una excusa injustificable para obtener una pausa en el juego, por ejemplo, por:</p> <ul style="list-style-type: none"> i. Pedir un tiempo muerto cuando un compañero no tiene la posesión del balón, ii. Pedir un tiempo muerto cuando el otro equipo tiene posesión del balón o iii. Pedir un tiempo muerto de equipamiento cuando no es necesario la reparación de la silla de ruedas o la asistencia al jugador. 	<p>Artículo 99. Falta Técnica de Jugador.</p> <p>k. Usar una excusa injustificable para obtener una pausa en el juego, por ejemplo, por:</p> <p>i. Pedir un tiempo muerto cuando un compañero no tiene la posesión del balón,</p> <p>ii. Pedir un tiempo muerto cuando el otro equipo tiene posesión del balón o</p> <p>III, Pedir un tiempo muerto de equipamiento cuando no es necesario la reparación de la silla de ruedas o la asistencia al jugador.</p>
<p>Artículo 102. Falta Técnica de Equipamiento.</p> <p>Un técnico puede pedir al árbitro la inspección de una silla de ruedas de un jugador del equipo contrario durante una pausa en el juego. Si el árbitro encuentra que la silla es legal, un tiempo muerto de sesenta segundos y una falta técnica será sancionada al técnico que pidió la inspección. Si no le quedan tiempo muertos de sesenta segundos, entonces una segunda falta técnica se sancionará al técnico. Si esto sucediera, ambas faltas deberán ser cumplidas consecutivamente por el mismo jugador.</p>	<p>Artículo 101. Falta Técnica de Equipamiento.</p> <p>Un técnico puede pedir al árbitro la inspección de una silla de ruedas de un jugador del equipo contrario durante una pausa en el juego. Si el árbitro encuentra que la silla es legal, un tiempo muerto de sesenta segundos y una falta técnica será sancionada al técnico que pidió la inspección. Si no le quedan tiempo muertos de sesenta segundos, entonces una segunda falta técnica se sancionará al técnico. Si esto sucediera, ambas faltas deberán ser cumplidas consecutivamente por</p>

Cambios de reglas en el Reglamento Internacional para el Deporte del Rugby en Silla de Ruedas introducidos para la versión del Reglamento del 01 de Enero, 2025

	el mismo jugador.
<p>105. Falta Descalificante.</p> <p>La sanción por una falta descalificante es penalización de sesenta (60) segundos en la zona de penalti. Esta sanción debe ser cumplida por una penalización de sesenta (60) segundos completa; el jugador cumpliendo la penalización no podrá abandonar el área de penalti si el equipo contrario hace un ensayo.</p>	<p>104. Falta Descalificante.</p> <p>La sanción por una falta descalificante es penalización de cuarenta (40) segundos en la zona de penalti. Esta sanción debe ser cumplida por una penalización de cuarenta (40) segundos completa; el jugador cumpliendo la penalización no podrá abandonar el área de penalti si el equipo contrario hace un ensayo.</p>